



UNIVERSIDAD FRANCISCO GAVIDIA

# TÉCNICO EN ANIMACIÓN DIGITAL Y VIDEOJUEGOS

MODALIDAD PRESENCIAL



# PERFIL DEL PROFESIONAL

## DESCRIPCIÓN

El Técnico en Animación Digital y Videojuegos representa una gran oportunidad de innovación y tecnología en el conocimiento y aplicación de diferentes softwares y hardwares, abriendo las puertas –para el país– a una gran variedad de canales de difusión y comercio en una fuerte y poderosa industria en crecimiento, lo cual aumenta la demanda de profesionales capacitados y competentes en Animación Digital que solventen proyectos creativos de agencias a nivel nacional e internacional.

También, y por el contexto mundial, el tiempo en casa ha aumentado exponencialmente, atrayendo nuevos mercados hacia la industria de los Videojuegos lo que ha elevado la demanda de producciones de más propuestas de entretenimiento cada vez más variado y que representan nuevas oportunidades para el desarrollo de emprendimientos en el rubro.

## OBJETIVO

- Desarrollar y comercializar nuevos productos de la tecnología multimedia, animación y juegos de video a nivel nacional e internacional.



# PERFIL DE INGRESO

## CONOCIMIENTOS

- Computación.
- Redacción.
- Inglés.
- Matemáticas.
- Física.
- Lógica.

## HABILIDADES

- Destrezas manuales y motrices.
- Resolver problemas utilizando la creatividad.
- Actitud hacia un espíritu emprendedor e innovador.

## ACTITUDES

- Preferencia por contenidos de animación digital y videojuegos.
- Propositivo en la solución a problemas concretos.
- Ser tenaz.
- Compromiso ético-social.
- Dispuesto a aprender haciendo y reflexionando sobre lo realizado.
- Ser positivo para aprender, experimentar y realizar innovaciones.
- Interesado por la innovación y la generación de propuestas.
- Iniciativa, disposición, dedicación al estudio intensivo.

# PUESTOS A DESEMPEÑAR

- Desarrollador y creador de videojuegos y/o aplicaciones para dispositivos móviles.
- Animador en agencias de publicidad que desarrollen entretenimiento interactivo.
- Diseñador en 2D y 3D y para la industria de la publicidad y el cine.
- Emprendedor en la industria de animación y diseño digital.
- Director creativo en estudios de cine, video, internet y casas productoras de multimedia.
- Ilustrador y conceptualista de contenidos gráficos para la industria del videojuego.

## REQUISITOS DE EGRESO

- CUM MÍNIMO DE 7.0
- CUMPLIR SERVICIO SOCIAL
- PRUEBA DE DOMINIO DE IDIOMA INGLÉS  
(EN LAS CARRERAS QUE APLIQUE)

UV=UNIDADES VALORATIVAS

● = ASIGNATURAS ENRIQUECIDAS CON CONTENIDO ASU

	ASIGNATURA	UV	REQUISITO
I	1 Métodos de Diseño y Creatividad ●	4	Bachiller
	2 Técnicas de Diseño I	4	Bachiller
	3 Diseño Vectorial	4	Bachiller
	4 Tecnologías de la Información y las Comunicaciones I ●	4	Bachiller
	5 Inglés I	4	Bachiller
II	6 Ilustración Aplicada	4	Técnicas de Diseño I
	7 Fundamentos del Diseño y Jugabilidad	4	Técnicas de Diseño I
	8 Cultura General	4	Bachiller
	9 Edición Gráfica Digital	4	Diseño Vectorial
	10 Programación Básica	4	Tecnologías de la Información y las Comunicaciones I
	11 Redacción y Ortografía	4	Bachiller
III	12 Comics y Arte Secuencial	4	Ilustración Aplicada
	13 Stopmotion	4	Edición Gráfica Digital
	14 Sociedad de la Información ●	4	Bachiller
	15 Animación Digital I ●	4	Edición Gráfica Digital
	16 Programación Intermedia	4	Programación Básica
IV	17 Ética ●	4	Bachiller
	18 Emprendimiento e Innovación	4	Bachiller
	19 Audio y Video	4	Stopmotion
	20 Softwares para Desarrollo de Videojuegos I	4	Programación Intermedia
	21 Animación Digital II	4	Animación Digital I
	22 Programación Avanzada	4	Programación Intermedia

# ADMISIONES

 Edificio de Atención al Estudiante, 1.er Nivel, 55 Av. Sur, Condominio Centro Roosevelt, entre Alameda Roosevelt y Av. Olímpica, San Salvador, El Salvador, C.A.

  2209-2834 |  admisiones@ufg.edu.sv

# CENTRO REGIONAL DE OCCIDENTE

 Final 9.a Calle Poniente, entre 18 y 20 Av. Sur, Santa Ana, El Salvador, C.A.

 2447-3403 | 2441-2927 |  ufgsantaana@ufg.edu.sv



**Educación de Clase Mundial ahora en El Salvador**



UNIVERSIDAD FRANCISCO GAVIDIA

Powered by Arizona State University®



**#1 en los EE.UU. en innovación**

ASU por delante de MIT y de Stanford — U.S. News & World Report, 10 años, 2016–25