



UNIVERSIDAD FRANCISCO GAVIDIA

LICENCIATURA EN
DISEÑO GRÁFICO
WEB MULTIMEDIA

MODALIDAD PRESENCIAL



PERFIL DEL PROFESIONAL

DESCRIPCIÓN

La carrera forma profesionales en los aspectos que conllevan las animaciones web, desde el hecho de la creación de personajes para fines educativos, comerciales o informativos hasta complejas animaciones interactivas que pueden ser aplicadas no solo a nivel web, sino también dentro de la televisión e, incluso, la cinematografía, tomando siempre en cuenta el factor lógico de la navegabilidad.

Se preparan a los futuros profesionales en la planificación, diseño e implementación de sitios y páginas web.

OBJETIVOS

- Formar profesionales que creen sitios, páginas o aplicaciones web, a partir de interfaces gráficas interactivas y fáciles de usar, pensadas según las necesidades de los usuarios.
- Formar profesionales que generen contenido gráfico y multimedia para publicaciones digitales.
- Formar profesionales para construir un portafolio sólido y a adquirir habilidades empresariales para aquellos que deseen trabajar de forma independiente o emprender en el campo del diseño gráfico web multimedia.

PERFIL DE INGRESO

CONOCIMIENTOS

- Matemáticas.
- Física.
- Lógica.
- Computación.

HABILIDADES

- La capacidad de observación y de análisis.
- Resolución de problemas utilizando la creatividad.
- Manejo de ofimática.

ACTITUDES

- Preferencia por la animación digital y los videojuegos.
- Propositivo en la solución a problemas concretos.
- Ser tenaz.
- Compromiso ético-social.
- Dispuesto a aprender haciendo y reflexionando sobre lo realizado.
- Ser positivo para aprender, experimentar y realizar innovaciones.

PUESTOS A DESEMPEÑAR

- Diseñador gráfico web.
- Desarrollador de proyectos de diseño web.
- Administrador, director o coordinador en el área multimedia y audiovisual.
- Web máster.
- Programador y diseñador web.
- Gestor de contenidos web.
- Administrador de sitios web.
- Benchmarking y community manager.

PLAN DE ESTUDIO

Plan 2024

UV=UNIDADES VALORATIVAS

● = ASIGNATURAS ENRIQUECIDAS CON CONTENIDO ASU

I

1	Técnicas de Diseño I	4	Bachiller
2	Métodos de Diseño y Creatividad ●	4	Bachiller
3	Fundamentos de Diseño I ●	4	Bachiller
4	Diseño Vectorial	4	Bachiller
5	Habilidades Digitales ●	4	Bachiller

II

6	Ilustración Aplicada	4	Técnicas de Diseño I
7	Fotografía General ●	4	Bachiller
8	Métodos y Técnicas de Investigación	4	Bachiller
9	Edición Gráfica Digital	4	Diseño Vectorial
10	Pensamiento Crítico	4	Bachiller

III

11	Introducción al Lenguaje Visual	4	Ilustración Aplicada
12	Habilidades Blandas ●	4	Bachiller
13	Fundamentos de Publicidad	4	Bachiller
14	Animación Digital I ●	4	Edición Gráfica Digital
15	Educación para la Ciudadanía	4	Bachiller

IV

16	Imagen Corporativa	4	Introducción al Lenguaje Visual
17	Lógica Proposicional ●	4	Bachiller
18	E-Marketing	4	Fundamentos de Publicidad
19	Diseño de Interfaces ●	4	Animación Digital I
20	Prácticas de Diseño	4	Diseño Vectorial

V

21	Tipografía ●	4	Imagen Corporativa
22	Programación Web I	4	Habilidades Digitales
23	E-Commerce ●	4	E-Marketing
24	Motion Graphics	4	Diseño de Interfaces

VI

25	Semiótica y Simbología	4	Tipografía
26	Programación Web II	4	Programación Web I
27	Emprendimiento e Innovación	4	Bachiller
28	Diseño Web	4	Motion Graphics

VII

ASIGNATURA	UV	PREREQUISITO
29 Historia del Diseño Gráfico Web	4	Semiótica y Simbología
30 Programación Web III	4	Programación Web II
31 Audio y Video	4	Fotografía General
32 Usabilidad Web	4	Diseño Web

VIII

33 Gerencia del Diseño	4	Emprendimiento e Innovación
34 Diseño y Desarrollo de Aplicaciones Móviles I	4	Programación Web III
35 Comunicación de Información en la Web	4	Usabilidad Web
36 Web 4.0	4	Usabilidad Web

IX

37 Práctica Profesional I	4	Diseño y Desarrollo de Aplicaciones Móviles I
38 Diseño y Desarrollo de Aplicaciones Móviles II	4	Diseño y Desarrollo de Aplicaciones Móviles I
39 Asignatura Electiva I	4	Web 4.0
40 Asignatura Electiva II	4	Web 4.0

X

41 Taller de Portafolio	4	Práctica Profesional I + Diseño y Desarrollo de Aplicaciones Móviles II
42 Asignatura Electiva III	4	Práctica Profesional I
43 Asignatura Electiva IV	4	Práctica Profesional I

TOTALES

188

TABLA DE ASIGNATURAS ELECTIVAS (ASE)

IMPAR

ASIGNATURA	UV	PREREQUISITO
1 Medios Audiovisuales	4	Web 4.0
2 Modelado 3D	4	Web 4.0
3 Diseño Multimedia	4	Web 4.0

PAR

4 Taller de Cine y Animación	4	Práctica Profesional I
5 Bases de Datos	4	Práctica Profesional I
6 Gestión y Dirección de Proyectos	4	Práctica Profesional I

ADMISIONES

Edificio de Atención al Estudiante, 1.er Nivel, 55 Av. Sur,
Condominio Centro Roosevelt, entre Alameda Roosevelt y
Av. Olímpica, San Salvador, El Salvador, C.A.

📞 📱 2209-2834 | ✉️ admisiones@ufg.edu.sv



Inscríbete



Educación de Clase Mundial ahora en El Salvador



Powered by Arizona State University®



#1 en los EE.UU. en innovación

ASU por delante de MIT y de Stanford — U.S. News & World Report, 10 años, 2016–25