

3 + 1

años

año

UFG

ASU Arizona State University



UNIVERSIDAD FRANCISCO GAVIDIA

INGENIERÍA EN

DESARROLLO DE SOFTWARE

Doble Titulación: **Bachelor in Software Engineering (ASU)**

MODALIDAD SEMIPRESENCIAL

FACULTAD DE POSTGRADOS Y ESTUDIOS INTERNACIONALES



Perfil del Profesional

Descripción

La Ingeniería en Desarrollo de Software de la Universidad Francisco Gavidia está diseñada para formar profesionales capaces de diseñar, desarrollar, implementar y mantener sistemas de software de alta calidad. El plan de estudios cubre una amplia gama de conocimientos y habilidades en áreas como programación, estructuras de datos, sistemas operativos, redes, bases de datos y gestión de proyectos de software.

Perfil de Ingreso

La carrera está dirigida a personas interesadas en la tecnología y la informática, que deseen adquirir habilidades técnicas avanzadas en desarrollo de software. Es ideal para aquellos que buscan una formación sólida en ingeniería de software y desean trabajar en la creación de soluciones tecnológicas innovadoras.

Perfil de Egreso

Habilidades a obtener

- Diseño y Desarrollo de Software.
- Infraestructuras de Redes y Servidores.
- Optimización de Aplicaciones.
- Soluciones Basadas en la Nube.
- Seguridad Informática.
- Gestión de Proyectos de Software.
- Análisis de Datos.
- Aplicación de Nuevas Tecnologías.

Puestos a desempeñar

- Desarrollador de Software.
- Gerente de Calidad de Software.
- Analista de Seguridad de la Información.
- Jefe de Seguridad Informática.
- Gerente de Servicios en la Nube.
- Consultor de Tecnologías Informáticas.
- Gerente de Tecnologías de la Información.
- Arquitecto de TI.
- Investigador en Tecnología Informática.

Programa 3+1

El **Programa 3+1** permite cursar 3 años de estudios de educación superior en la Universidad Francisco Gavidia y 1 año en Arizona State University, completando los 4 años de formación profesional, obteniendo un título de la UFG y otro de ASU y al graduarte quédate a trabajar hasta por 3 años en los EE.UU.

Plan de Estudio

PLAN
2025

- Asignaturas enriquecidas con contenido de Arizona State University, impartidas en la Universidad Francisco Gavidia.



1

- 1 Cálculo para Ingenieros I ●
- 2 Principios de Programación ●
- 3 Introducción a la Ingeniería ●
- 4 Elementos de Comunicación Intercultural ●
- 5 Introducción a la Ética ●
- 6 Educación para la Ciudadanía ●

2

- 7 Cálculo para Ingenieros II ●
- 8 Programación Orientada a Objetos y Estructuras de Datos ●
- 9 Indagación Crítica en Ingeniería ●
- 10 Sistema Tecnológico, Social y Sostenible ●
- 11 Ingeniería de Sistemas Humanos ●
- 12 Pensamiento Crítico ●

3

- 13 Cálculo para Ingenieros III ●
- 14 Introducción a los Lenguajes de Programación ●
- 15 Estructuras Matemáticas Discretas ●
- 16 Fundamentos de Sistemas Computacionales ●
- 17 Sistemas Operativos y Redes ●

4

- 18 Diseño y Análisis: Estructuras de Datos y Algoritmos ●
- 19 Organización de Computadoras y Programación en Lenguaje Ensamblador ●
- 20 Física Universitaria I: Mecánica y Laboratorio Universitario de Física I ●
- 21 Empresa de Software: Proceso Personal y Calidad ●
- 22 Estadística de Ingeniería ●

5

- 23 Álgebra Lineal Aplicada ●
- 24 Principios de Gestión de Bases de Datos ●
- 25 Negocios y Ética Profesional ●
- 26 Empresa de Software: Diseño y Proceso ●
- 27 Composición en Inglés I ●

6

- 28 Introducción Geología II: Laboratorio e Introducción a la Geología II Histórica •
- 29 Principios de los Sistemas de Software Distribuido •
- 30 Ingeniería de Sistemas de Software Seguros •
- 31 Empresa de Software: Construcción y Transición •
- 32 Composición en Inglés II •

7

- 33 Entender la Empresa •
- 34 Iniciativa Empresarial y Creación de Valor •
- 35 Aplicaciones Web y Sistemas Móviles •
- 36 Empresa de Software: Creación y Elaboración •
- 37 Proyecto de Aplicación de Software I •

8

- 38 Física Universitaria II: Electricidad y Magnetismos y Laboratorio Universitario de Física II •
- 39 Introducción a la Interacción Persona y Ordenador •
- 40 Garantía de Calidad y Pruebas de Software •
- 41 Empresa de Software: Gestión de Proyectos y Procesos •
- 42 Proyecto de Aplicación de Software II •

Requisitos de Egreso

- Completar las horas asignadas de Prácticas Profesionales y Vinculación con la Sociedad.
- CUM mínimo de 7.0
- Nivel de Inglés B2.

EXAMEN	TOEIC	TOEFL ITP (PAPER)	TOEFL IBT	ELASH II	CEFR EQUIVALENTE SISTEMA EUROPEO
Puntaje mínimo	760	551	71	134	B2

ADMISIONES

📍 Edificio de Atención al Estudiante, 1.er Nivel, 55 Av. Sur, Condominio Centro Roosevelt, entre Alameda Roosevelt y Av. Olímpica, San Salvador, El Salvador, C.A.

☎️ 2209-2834 | ✉️ admisiones@ufg.edu.sv

CENTRO REGIONAL DE OCCIDENTE

📍 Final 9.a Calle Poniente, entre 18 y 20 Av. Sur, Santa Ana, El Salvador, C.A.

☎️ 2447-3403 | 2441-2927 | ✉️ ufgsantaana@ufg.edu.sv



Inscríbete



Educación de Clase Mundial ahora en El Salvador



Powered by Arizona State University®



#1 en los EE.UU. en innovación

ASU por delante de MIT y de Stanford — U.S. News & World Report, 10 años, 2016–25