

REQUISITOS DE NUEVO INGRESO

1. Solicitud de admisión debidamente completada en línea.
<http://registro.ufg.edu.sv/carreras>
2. Original y copia de partida de nacimiento reciente.
3. Original y copia de título de bachiller o comprobante de notas finales de segundo año.
4. Original y copia de resultado de PAES.
5. Una fotografía tamaño "cédula" B/N o a color (3.5x4.5 cms.).
6. Realizar Curso Propedéutico.
7. Original y copia de DUI y NIT.

REQUISITOS DE INGRESO POR EQUIVALENCIAS

1. Solicitud de admisión debidamente completada en línea.
<http://registro.ufg.edu.sv/carreras>
2. Original y copia de partida de nacimiento reciente.
3. Original y copia de título de bachiller.
4. Original y copia de resultado de PAES.
5. Una fotografía tamaño "cédula" B/N o a color (3.5x4.5 cms.).
6. Original y copia de certificación de notas.
7. Original y copia de DUI y NIT.

MISIÓN

"La formación de profesionales competentes, innovadores, emprendedores y éticos, mediante la aplicación de un proceso académico de calidad que les permita desarrollarse en un mundo globalizado".

VISIÓN

"Ser la mejor universidad salvadoreña, reconocida regionalmente, que se caracteriza por la calidad de sus graduados, de su investigación y su responsabilidad social".

VALORES

Calidad • Competencia • Ética • Innovación

Sede San Salvador

Tels.: 2209-2839, 2209-2816

Centro Regional de Occidente

Tels.: 2441-2927, 2447-3403

UNIVERSIDAD
FRANCISCO GAVIDIA



LICENCIATURA EN SISTEMAS INFORMÁTICOS



UFG
www.ufg.edu.sv



PERFIL DEL PROFESIONAL

LICENCIATURA EN SISTEMAS INFORMÁTICOS

A través de la carrera Licenciatura en Sistemas Informáticos, se formarán profesionales para anticiparse a los diferentes retos de la globalización con responsabilidad social, ya que aprenderán el valor de las tecnologías de la información y las comunicaciones como un elemento crítico para el éxito personal y empresarial; estarán en la posibilidad de aportar soluciones reales que las organizaciones podrán utilizar para enfrentarse a la competencia de una manera más contundente.

El profesional en Sistemas Informáticos tendrá las competencias necesarias para incursionar en forma creativa y responsable en el mundo de la informática, ya sea para resolver problemas detectados y/o para desarrollar nuevas formas de hacer las cosas en dicho campo.

DESCRIPCIÓN DEL DESEMPEÑO PROFESIONAL

- Diseñador de software.
- Analista de sistemas.
- Gerente de informática.
- Consultor de informática.
- Coordinador de equipos diseñadores de software.

OBJETIVO DE LA CARRERA

a) Formar profesionales competentes, en el área de la informática, de tal forma que sean capaces de resolver problemas a nivel empresarial, mediante la integración de hardware y software y de igual forma que sean capaces de crear nuevos diseños que le permitan a la empresa lograr una mayor competitividad en cualquiera que sea su rubro.

b) Formar profesionales, que además de adquirir sólidos conocimientos científicos y tecnológicos, sean capaces de actuar en forma ética y con responsabilidad ante diferentes situaciones que estén relacionados con el medio ambiente y el cambio climático.

LICENCIATURA EN SISTEMAS INFORMÁTICOS

CÓDIGO	ASIGNATURAS	Nº. ORDEN	U.V.	CICLO	PRE-REQUISITO
CGEO	CULTURA GENERAL	1	4	I	BACHILLER O EQUIVALENTE
ALGO	ALGORITMOS	2	4	I	BACHILLER O EQUIVALENTE
LPRO	LÓGICA PROPOSICIONAL	3	4	I	BACHILLER O EQUIVALENTE
TIC1	TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y LAS COMUNICACIONES I	4	4	I	BACHILLER O EQUIVALENTE
FCAO	FILOSOFÍA DE LA CALIDAD	5	4	I	BACHILLER O EQUIVALENTE
MAT1	MATEMÁTICA I	6	4	II	LÓGICA PROPOSICIONAL
PBJO	PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS	7	4	II	ALGORITMOS
RECO	REDACCIÓN Y ORTOGRAFÍA	8	4	II	BACHILLER O EQUIVALENTE
TIC2	TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y LAS COMUNICACIONES II	9	4	II	TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y LAS COMUNICACIONES I
ING1	INGLÉS I	10	4	II	BACHILLER O EQUIVALENTE
IEC1	INTRODUCCIÓN A LA ECONOMÍA I	11	4	III	BACHILLER O EQUIVALENTE
MAT2	MATEMÁTICA II	12	4	III	MATEMÁTICA I
PRG1	PROGRAMACIÓN I	13	4	III	PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS
ING2	INGLÉS II	14	4	III	INGLÉS I
LEM1	LEGISLACIÓN EMPRESARIAL I	15	4	III	BACHILLER O EQUIVALENTE
EST1	ESTADÍSTICA I	16	4	IV	MATEMÁTICA I
MAT3	MATEMÁTICA III	17	4	IV	MATEMÁTICA II
ETIO	ÉTICA	18	4	IV	BACHILLER O EQUIVALENTE
SONO	SOCIEDAD DE LA INFORMACIÓN	19	4	IV	BACHILLER O EQUIVALENTE
PRG2	PROGRAMACIÓN II	20	4	IV	PROGRAMACIÓN I
DBO	DISEÑO DE BASE DE DATOS	21	4	V	PROGRAMACIÓN II
EST2	ESTADÍSTICA II	22	4	V	ESTADÍSTICA I
HDCO	HARDWARE DE COMPUTADORAS	23	4	V	TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y LAS COMUNICACIONES II
PRG3	PROGRAMACIÓN III	24	4	V	PROGRAMACIÓN II
COF1	CONTABILIDAD FINANCIERA I	25	4	V	BACHILLER O EQUIVALENTE
MTIO	METODOLOGÍA PARA TRABAJOS DE INVESTIGACIÓN	26	4	VI	ESTADÍSTICA II
ADDO	ADMINISTRACIÓN DE BASE DE DATOS	27	4	VI	DISEÑO DE BASE DE DATOS
DIRO	DISPOSITIVOS DE REDES	28	4	VI	HARDWARE DE COMPUTADORAS
PRG4	PROGRAMACIÓN IV	29	4	VI	PROGRAMACIÓN III
INPO	INTRODUCCIÓN A LA PSICOLOGÍA	30	4	VI	BACHILLER O EQUIVALENTE
AS1	ANÁLISIS DE SISTEMAS I	31	4	VII	PROGRAMACIÓN IV
SICO	SISTEMAS OPERATIVOS	32	4	VII	PROGRAMACIÓN IV
PEMO	PSICOLOGÍA APLICADA A LA EMPRESA	33	4	VII	INTRODUCCIÓN A LA PSICOLOGÍA
GCAO	GESTIÓN DE LA CALIDAD	34	4	VII	ESTADÍSTICA I
AS12	ANÁLISIS DE SISTEMAS II	35	4	VIII	ANÁLISIS DE SISTEMAS I
ISW1	INGENIERÍA DE SOFTWARE I	36	4	VIII	ANÁLISIS DE SISTEMAS I
IOP1	INVESTIGACIÓN DE OPERACIONES I	37	4	VIII	MATEMÁTICA III
RECO	REDES DE COMPUTADORAS	38	4	VIII	SISTEMAS OPERATIVOS
EPRO	DISEÑO Y EVALUACIÓN DE PROYECTOS	39	4	IX	INVESTIGACIÓN DE OPERACIONES I
ASCO	AUDITORÍA DE SISTEMAS COMPUTACIONALES	40	4	IX	INGENIERÍA DE SOFTWARE I
GTIO	GESTIÓN DE TECNOLOGÍA DE LA INFORMACIÓN	41	4	IX	INGENIERÍA DE SOFTWARE I
ASE1	ASIGNATURA ELECTIVA I	42	4	IX	VER TABLA DE ASIGNATURAS ELECTIVAS
ASE2	ASIGNATURA ELECTIVA II	43	4	IX	VER TABLA DE ASIGNATURAS ELECTIVAS
GEMO	GESTIÓN EMPRESARIAL	44	4	X	DISEÑO Y EVALUACIÓN DE PROYECTOS
SIGO	SISTEMAS DE INFORMACIÓN GERENCIAL	45	4	X	TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y LAS COMUNICACIONES II
ASE3	ASIGNATURA ELECTIVA III	46	4	X	VER TABLA DE ASIGNATURAS ELECTIVAS
ASE4	ASIGNATURA ELECTIVA IV	47	4	X	VER TABLA DE ASIGNATURAS ELECTIVAS

Total de Unidades Valorativas: 188

CÓDIGO	ASIGNATURAS ELECTIVAS	U.V.	CICLO	PRE-REQUISITO
ISW2	INGENIERÍA DE SOFTWARE II	4	IMP	INGENIERÍA DE SOFTWARE I
SADD	SISTEMAS ADMINISTRATIVOS DE LA CALIDAD	4	IMP	GESTIÓN DE LA CALIDAD
IOP2	INVESTIGACIÓN DE OPERACIONES II	4	IMP	INVESTIGACIÓN DE OPERACIONES I
PDMO	PROGRAMACIÓN DE DISPOSITIVOS MÓVILES	4	PAR	PROGRAMACIÓN IV
EDDO	ESTRUCTURA DE DATOS	4	PAR	INGENIERÍA DE SOFTWARE I
ADEO	ADMINISTRACIÓN ESTRATÉGICA	4	PAR	DISEÑO Y EVALUACIÓN DE PROYECTOS