

REQUISITOS DE NUEVO INGRESO

1. Solicitud de admisión debidamente completada en línea. www.ufg.edu.sv/nuevoingreso.
2. Original y copia de partida de nacimiento reciente.
3. Original y copia de título de bachiller o comprobante de notas finales de segundo año.
4. Original y copia de resultado de PAES.
5. Una fotografía tamaño "cédula" B/N o a color (3.5x4.5 cms.).
6. Realizar Curso Propedéutico.
7. Original y copia de DUI y NIT.

REQUISITOS DE INGRESO POR EQUIVALENCIAS

1. Solicitud de admisión debidamente completada en línea. www.ufg.edu.sv/nuevoingreso.
2. Original y copia de partida de nacimiento reciente.
3. Original y copia de título de bachiller.
4. Original y copia de resultado de PAES.
5. Una fotografía tamaño "cédula" B/N o a color (3.5x4.5 cms.).
6. Original y copia de certificación de notas.
7. Original y copia de DUI y NIT.

MISIÓN

"La formación de profesionales competentes, innovadores, emprendedores y éticos, mediante la aplicación de un proceso académico de calidad que les permita desarrollarse en un mundo globalizado".

VISIÓN

"Ser la mejor universidad salvadoreña, reconocida regionalmente, que se caracteriza por la calidad de sus graduados, de su investigación y su responsabilidad social".

VALORES

Calidad • Competencia • Ética • Innovación

Sede San Salvador

Tels.: 2209-2839, 2209-2816

Centro Regional de Occidente

Tels.: 2441-2927, 2447-3403

UNIVERSIDAD
FRANCISCO GAVIDIA



TÉCNICO EN ARQUITECTURA DIGITAL



UFG
www.ufg.edu.sv



PERFIL DEL PROFESIONAL TÉCNICO EN ARQUITECTURA DIGITAL

El técnico se desarrollará por su:

- Capacidad creativa y analítica, perseverancia, tenacidad y compromiso ético-social.
- Actitud favorable para adquirir nuevos conocimientos y realizar innovaciones.
- Inclinação hacia las asignaturas del Diseño Arquitectónico.
- Capacidad de observación, iniciativa y disposición al estudio intensivo.
- Creatividad e iniciativa en la búsqueda de soluciones a problemas concretos.
- Proposición, innovación y creación de soluciones apropiadas a los problemas concretos de la arquitectura.

HABILIDADES

- Desarrollar la capacidad para el diseño de espacios arquitectónicos.
- Potenciar la creatividad para el desarrollo de anteproyectos de diseño arquitectónico.
- Crear soluciones apropiadas a los problemas de la arquitectura y el medio ambiente.

DESTREZAS

- Supervisar proyectos constructivos.
- Efectuar procesos de control de costos.
 - Desarrollar desglose de cómputos métricos y costos de materiales.
- Elaborar anteproyectos arquitectónicos con enfoque digital.
 - Pre dimensionar estructuras de acero y concreto.
- Desarrollo de levantamientos topográficos, planos constructivos y presentaciones arquitectónicas tanto en forma clásica como digital.

PUESTOS A DESEMPEÑAR

- Dibujante de planos constructivos de forma digital.
 - Formulator de costos y presupuestos.
- Realizador de diseños y presentaciones arquitectónicas.
 - Jefe de control de calidad de obras constructivas.
 - Residente de proyectos constructivos

OBJETIVO DE LA CARRERA

Formar profesionales a nivel técnico en la especialidad de arquitectura y construcción con las competencias necesarias para la utilización de nuevas tecnologías y con las habilidades para mantenerse en una constante actualización y evolución de sus conocimientos para lograr mejores condiciones que le permitan desarrollar con eficiencia y calidad los proyectos en los cuales se vea involucrado, con alta calidad académica sustentando sus conocimientos en un proceso de enseñanza-aprendizaje basado en la mejora continua, para lograr un incremento en los niveles de eficiencia y productividad en las diferentes instituciones y/o empresas donde preste sus servicios.

TÉCNICO EN ARQUITECTURA DIGITAL

CÓDIGO	ASIGNATURAS	Nº. ORDEN	U.V.	CICLO	PREREQUISITO
DAC1	DIBUJO ASISTIDO POR COMPUTADORA I	1	4	I	BACHILLER O EQUIVALENTE
FUD1	FUNDAMENTOS DE DISEÑO ARQUITECTÓNICO I	2	4	I	BACHILLER O EQUIVALENTE
SON0	SOCIEDAD DE LA INFORMACIÓN	3	4	I	BACHILLER O EQUIVALENTE
TDAD	TEORÍA DE LA ARQUITECTURA	4	4	I	BACHILLER O EQUIVALENTE
TIC1	TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y LAS COMUNICACIONES I	5	4	I	BACHILLER O EQUIVALENTE
DAC2	DIBUJO ASISTIDO POR COMPUTADORA II	6	4	II	DIBUJO ASISTIDO POR COMPUTADORA I
FDI0	FUNDAMENTOS DE DISEÑO ESTRUCTURAL	7	4	II	BACHILLER O EQUIVALENTE
FUD2	FUNDAMENTOS DE DISEÑO ARQUITECTÓNICO II	8	4	II	FUNDAMENTOS DE DISEÑO ARQUITECTÓNICO I
ING1	INGLÉS I	9	4	II	BACHILLER O EQUIVALENTE
TLCl	TECNOLOGÍA DE LA CONSTRUCCIÓN I	10	6	II	BACHILLER O EQUIVALENTE
DAC3	DIBUJO ASISTIDO POR COMPUTADORA III	11	4	III	DIBUJO ASISTIDO POR COMPUTADORA II
DAR1	DISEÑO ARQUITECTÓNICO I	12	4	III	TEORÍA DE LA ARQUITECTURA- FUNDAMENTOS DE DISEÑO ARQUITECTÓNICO I+ DIBUJO ASISTIDO POR COMPUTADORA I
ETR1	ESTRUCTURAS I	13	4	III	FILOSOFÍA DEL DERECHO
TLCl	TECNOLOGÍA DE LA CONSTRUCCIÓN II	14	6	III	TECNOLOGÍA DE LA CONSTRUCCIÓN I
TOPO	TOPOGRAFÍA	15	4	III	FILOSOFÍA DEL DERECHO+ DIBUJO ASISTIDO POR COMPUTADORA II
DAR2	DISEÑO ARQUITECTÓNICO II	16	4	IV	TECNOLOGÍA DE LA CONSTRUCCIÓN I+ DIBUJO ASISTIDO POR COMPUTADORA I+ TOPOGRAFÍA
ETR2	ESTRUCTURAS II	17	4	IV	ESTRUCTURAS I
GPC0	GRÁFICAS POR COMPUTADORA	18	4	IV	DIBUJO ASISTIDO POR COMPUTADORA III
TLCl	TECNOLOGÍA DE LA CONSTRUCCIÓN III	19	4	IV	TECNOLOGÍA DE LA CONSTRUCCIÓN II
TPR1	TÉCNICAS DE PRESENTACIÓN I	20	4	IV	DIBUJO ASISTIDO POR COMPUTADORA III
DAR3	DISEÑO ARQUITECTÓNICO III	21	4	V	DISEÑO ARQUITECTÓNICO II + ESTRUCTURAS I+ TÉCNICAS DE PRESENTACIÓN I
ETR3	ESTRUCTURAS III	22	4	V	ESTRUCTURAS II
TDI0	TÉCNICAS DE LAS INSTALACIONES	23	4	V	TECNOLOGÍA DE LA CONSTRUCCIÓN III
TLCl	TECNOLOGÍA DE LA CONSTRUCCIÓN IV	24	6	V	TECNOLOGÍA DE LA CONSTRUCCIÓN III
TPR2	TÉCNICAS DE PRESENTACIÓN II	25	4	V	TÉCNICAS DE PRESENTACIÓN I+ GRÁFICAS POR COMPUTADORA
CGE0	CULTURA GENERAL	26	4	VI	BACHILLER O EQUIVALENTE
ETI0	ÉTICA	27	4	VI	BACHILLER O EQUIVALENTE
REC0	REDACCIÓN Y ORTOGRAFÍA	28	4	VI	BACHILLER O EQUIVALENTE
TLCl	TECNOLOGÍA DE LA CONSTRUCCIÓN V	29	6	VI	TECNOLOGÍA DE LA CONSTRUCCIÓN IV
TPD0	TÉCNICAS DE PRESENTACIÓN DIGITAL	30	4	VI	GRÁFICAS POR COMPUTADORA

Total de unidades valorativas: 128