

REQUISITOS DE NUEVO INGRESO

1. Solicitud de admisión debidamente completada en línea.
<http://registro.ufg.edu.sv/carreras>
2. Original y copia de partida de nacimiento reciente.
3. Original y copia de título de bachiller o comprobante de notas finales de segundo año.
4. Original y copia de resultado de PAES.
5. Una fotografía tamaño "cédula" B/N o a color (3.5x4.5 cms.).
6. Realizar Curso Propedéutico.
7. Original y copia de DUI y NIT.

REQUISITOS DE INGRESO POR EQUIVALENCIAS

1. Solicitud de admisión debidamente completada en línea.
<http://registro.ufg.edu.sv/carreras>
2. Original y copia de partida de nacimiento reciente.
3. Original y copia de título de bachiller.
4. Original y copia de resultado de PAES.
5. Una fotografía tamaño "cédula" B/N o a color (3.5x4.5 cms.).
6. Original y copia de certificación de notas.
7. Original y copia de DUI y NIT.

MISIÓN

"La formación de profesionales competentes, innovadores, emprendedores y éticos, mediante la aplicación de un proceso académico de calidad que les permita desarrollarse en un mundo globalizado".

VISIÓN

"Ser la mejor universidad salvadoreña, reconocida regionalmente, que se caracteriza por la calidad de sus graduados, de su investigación y su responsabilidad social".

VALORES

Calidad • Competencia • Ética • Innovación

Sede San Salvador

Tels.: 2209-2839, 2209-2816

Centro Regional de Occidente

Tels.: 2441-2927, 2447-3403

UNIVERSIDAD
FRANCISCO GAVIDIA



TÉCNICO EN
**SISTEMAS DE
COMPUTACIÓN**



UFG
www.ufg.edu.sv



TÉCNICO EN SISTEMAS DE COMPUTACIÓN

CÓDIGO	ASIGNATURAS	Nº. ORDEN	U.V.	CICLO	PRE-REQUISITO
TIC1	TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y LAS COMUNICACIONES I	1	4	I	BACHILLER O EQUIVALENTE
SONO	SOCIEDAD DE LA INFORMACIÓN	2	4	I	BACHILLER O EQUIVALENTE
PRG1	PROGRAMACIÓN I	3	4	I	BACHILLER O EQUIVALENTE
CGEO	CULTURA GENERAL	4	4	I	BACHILLER O EQUIVALENTE
ETIO	ÉTICA	5	4	I	BACHILLER O EQUIVALENTE
TIC2	TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y LAS COMUNICACIONES II	6	4	II	TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y LAS COMUNICACIONES I
ING1	INGLÉS I	7	4	II	BACHILLER O EQUIVALENTE
PRG2	PROGRAMACIÓN II	8	4	II	PROGRAMACIÓN I
MAT1	MATEMÁTICA I	9	4	II	BACHILLER O EQUIVALENTE
REO0	REDACCIÓN Y ORTOGRAFÍA	10	4	II	BACHILLER O EQUIVALENTE
DTCO	DIBUJO TÉCNICO	11	4	III	BACHILLER O EQUIVALENTE
HDCO	HARDWARE DE COMPUTADORAS	12	4	III	TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y LAS COMUNICACIONES II
PRG3	PROGRAMACIÓN III	13	4	III	PROGRAMACIÓN II
DDBO	DISEÑO DE BASE DE DATOS	14	4	III	PROGRAMACIÓN II
MDC1	MANTENIMIENTO DE COMPUTADORAS I	15	4	III	TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y LAS COMUNICACIONES II
AS11	ANÁLISIS DE SISTEMAS I	16	4	IV	PROGRAMACIÓN III
SOA1	SISTEMAS OPERATIVOS APLICADOS I	17	4	IV	TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y LAS COMUNICACIONES I
DIRO	DISPOSITIVOS DE REDES	18	4	IV	HARDWARE DE COMPUTADORAS
ADDO	ADMINISTRACIÓN DE BASE DE DATOS	19	4	IV	DISEÑO DE BASE DE DATOS
DSAO	DISEÑO DE SISTEMA DE APLICACIÓN	20	4	IV	PROGRAMACIÓN III

Total de Unidades Valorativas: 80

PERFIL DEL PROFESIONAL

TÉCNICO EN SISTEMAS DE COMPUTACIÓN

El técnico podrá cumplir con las siguientes funciones:

- Desarrollar los sistemas de información que las empresas requieren.
- Diseñar, implementar y dirigir proyectos informáticos.
- Liderar equipos de trabajo, secciones o departamentos informáticos de una empresa.
- Tomar parte en las decisiones de la empresa.

DESCRIPCIÓN DEL DESEMPEÑO PROFESIONAL

- Analista programador de sistemas informáticos.
 - Administrador de servidores web.
 - Administrador de base de datos.
- Administrador de hardware y software.
 - Programador.

HABILIDADES

- Creatividad.
- Dominio del área.
- Adquirir nuevos conocimientos.
- Tomar la iniciativa.
- Proponer soluciones a problemas concretos.
- Integrar los elementos de software en la construcción de soluciones.

DESTREZAS

- Construcción de soluciones basadas en sistemas informáticos.
- Interactuar con usuarios para proporcionar solución a problemas informáticos.
- Aplicar avances en las tecnologías de la información y las comunicaciones.
 - Automatizar procesos.

OBJETIVO DE LA CARRERA

- Preparar profesionales técnicos con los conocimientos informáticos y con las habilidades para diseñar e implementar software que les permitan automatizar procesos.
- Formar profesionales con sólidos conocimientos científicos, tecnológicos y de compromiso social.