

## REQUISITOS DE NUEVO INGRESO

1. Solicitud de admisión debidamente completada en línea.  
<http://registro.ufg.edu.sv/carreras>
2. Original y copia de partida de nacimiento reciente.
3. Original y copia de título de bachiller o comprobante de notas finales de segundo año.
4. Original y copia de resultado de PAES.
5. Una fotografía tamaño "cédula" B/N o a color (3.5x4.5 cms.).
6. Realizar Curso Propedéutico.
7. Original y copia de DUI y NIT.

## REQUISITOS DE INGRESO POR EQUIVALENCIAS

1. Solicitud de admisión debidamente completada en línea.  
<http://registro.ufg.edu.sv/carreras>
2. Original y copia de partida de nacimiento reciente.
3. Original y copia de título de bachiller.
4. Original y copia de resultado de PAES.
5. Una fotografía tamaño "cédula" B/N o a color (3.5x4.5 cms.).
6. Original y copia de certificación de notas.
7. Original y copia de DUI y NIT.

## MISIÓN

"La formación de profesionales competentes, innovadores, emprendedores y éticos, mediante la aplicación de un proceso académico de calidad que les permita desarrollarse en un mundo globalizado".

## VISIÓN

"Ser la mejor universidad salvadoreña, reconocida regionalmente, que se caracteriza por la calidad de sus graduados, de su investigación y su responsabilidad social".

## VALORES

Calidad • Competencia • Ética • Innovación

### Sede San Salvador

Tels.: 2209-2839, 2209-2816

### Centro Regional de Occidente

Tels.: 2441-2927, 2447-3403



UNIVERSIDAD  
FRANCISCO GAVIDIA



## INGENIERÍA EN CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN

También en Modalidad de Educación  
no presencial 100% en línea



**UFG**  
[www.ufg.edu.sv](http://www.ufg.edu.sv)

# PERFIL DEL PROFESIONAL

## INGENIERÍA EN CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN

### INGENIERÍA EN CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN

Los aspirantes a ingresar a la carrera de Ingeniería en Ciencias de la Computación deberán poseer las habilidades siguientes:

- Capacidad creativa y analítica, perseverancia, tenacidad y compromiso ético social.
- Una actitud favorable para adquirir nuevos conocimientos y realizar innovaciones.
- Inclínación hacia las asignaturas de ciencias e ingeniería.
- Gusto por las matemáticas.
- Capacidad de observación, iniciativa y disposición al estudio intensivo.
- Creatividad e iniciativa en la búsqueda de soluciones a problemas concretos.

### DESCRIPCIÓN DEL DESEMPEÑO PROFESIONAL

- Analista de sistemas.
- Programador senior.
- Gerente de informática.
- Consultor en informática.
- Administrador de redes de computadoras.
  - Administrador de servidores web.
- Auditor de sistemas informáticos.
- Administrador de bases de datos.
- Administrador de hardware y software.

### OBJETIVO DE LA CARRERA

- Preparar profesionales especialistas con los conocimientos informáticos que les permitan automatizar procesos, así como con las habilidades para diseñar e implementar redes computacionales.
- Formar profesionales con sólidos conocimientos de emprendedurismo, científicos, tecnológicos y de compromiso social.

CÓDIGO	ASIGNATURAS	NO. ORDEN	U.V.	CICLO	PRE-REQUISITO
TIC1	TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y LAS COMUNICACIONES I	1	4	I	BACHILLER O EQUIVALENTE
LPRO	LÓGICA PROPOSICIONAL	2	4	I	BACHILLER O EQUIVALENTE
GTEO	QUÍMICA TÉCNICA	3	5	I	BACHILLER O EQUIVALENTE
CGEO	CULTURA GENERAL	4	4	I	BACHILLER O EQUIVALENTE
DTCO	DIBUJO TÉCNICO	5	4	I	BACHILLER O EQUIVALENTE
TIC2	TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y LAS COMUNICACIONES II	6	4	II	TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y LAS COMUNICACIONES I
MAT1	MATEMÁTICA I	7	4	II	LÓGICA PROPOSICIONAL
ING1	INGLÉS I	8	4	II	BACHILLER O EQUIVALENTE
REO0	REDACCIÓN Y ORTOGRAFÍA	9	4	II	BACHILLER O EQUIVALENTE
IAFO	INTRODUCCIÓN A LA FÍSICA	10	5	II	BACHILLER O EQUIVALENTE
ING2	INGLÉS II	11	4	III	INGLÉS I
MAT2	MATEMÁTICA II	12	4	III	MATEMÁTICA I
FCA1	FÍSICA I	13	5	III	MATEMÁTICA I + INTRODUCCIÓN A LA FÍSICA
FCA0	FILOSOFÍA DE LA CALIDAD	14	4	III	BACHILLER O EQUIVALENTE
PRG1	PROGRAMACIÓN I	15	4	III	BACHILLER O EQUIVALENTE
SON0	SOCIEDAD DE LA INFORMACIÓN	16	4	IV	BACHILLER O EQUIVALENTE
MAT3	MATEMÁTICA III	17	4	IV	MATEMÁTICA II
FCA2	FÍSICA II	18	5	IV	QUÍMICA TÉCNICA + FÍSICA I
ETIO	ÉTICA	19	4	IV	BACHILLER O EQUIVALENTE
PRG2	PROGRAMACIÓN II	20	4	IV	PROGRAMACIÓN I
DDB0	DISEÑO DE BASE DE DATOS	21	4	V	PROGRAMACIÓN II
MAT4	MATEMÁTICA IV	22	4	V	MATEMÁTICA III
FCA3	FÍSICA III	23	5	V	FÍSICA II
HDCO	HARDWARE DE COMPUTADORAS	24	4	V	TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y LAS COMUNICACIONES II
PRG3	PROGRAMACIÓN III	25	4	V	PROGRAMACIÓN II
ADD0	ADMINISTRACIÓN DE BASE DE DATOS	26	4	VI	DISEÑO DE BASE DE DATOS
EST1	ESTADÍSTICA I	27	4	VI	MATEMÁTICA I
DIRO	DISPOSITIVOS DE REDES	28	4	VI	HARDWARE DE COMPUTADORAS
LDMD	LENGUAJE DE MÁQUINA	29	4	VI	PROGRAMACIÓN I
PRG4	PROGRAMACIÓN IV	30	4	VI	PROGRAMACIÓN III
FES0	FÍSICA ESTRUCTURAL	31	4	VII	MATEMÁTICA II + FÍSICA I
IECO	INGENIERÍA ECONÓMICA	32	4	VII	MATEMÁTICA I
SIO0	SISTEMAS OPERATIVOS	33	4	VII	DISPOSITIVOS DE REDES
ASI1	ANÁLISIS DE SISTEMAS I	34	4	VII	PROGRAMACIÓN IV
PHAO	PROGRAMACIÓN EN HARDWARE	35	4	VII	LENGUAJE DE MÁQUINA
IDS0	INFRAESTRUCTURA DE SERVIDORES	36	4	VIII	SISTEMAS OPERATIVOS
RECO	REDES DE COMPUTADORAS	37	4	VIII	SISTEMAS OPERATIVOS
IOP1	INVESTIGACIÓN DE OPERACIONES I	38	4	VIII	MATEMÁTICA III
ASIE	ANÁLISIS DE SISTEMAS II	39	4	VIII	ANÁLISIS DE SISTEMAS I
SIFO	SEGURIDAD INFORMÁTICA	40	4	VIII	SISTEMAS OPERATIVOS
*ASE1	ASIGNATURA ELECTIVA I	41	4	IX	VER TABLA DE ASIGNATURAS ELECTIVAS
*ASE2	ASIGNATURA ELECTIVA II	42	4	IX	VER TABLA DE ASIGNATURAS ELECTIVAS
EPRO	DISEÑO Y EVALUACIÓN DE PROYECTOS	43	4	IX	INGENIERÍA ECONÓMICA
ISW1	INGENIERÍA DE SOFTWARE I	44	4	IX	ANÁLISIS DE SISTEMAS I
*ASE3	ASIGNATURA ELECTIVA III	45	4	X	VER TABLA DE ASIGNATURAS ELECTIVAS
*ASE4	ASIGNATURA ELECTIVA IV	46	4	X	VER TABLA DE ASIGNATURAS ELECTIVAS
GEM0	GESTIÓN EMPRESARIAL	47	4	X	DISEÑO Y EVALUACIÓN DE PROYECTOS
ISW2	INGENIERÍA DE SOFTWARE II	48	4	X	INGENIERÍA DE SOFTWARE I

Total de Unidades Valorativas: 197

CÓDIGO	ASIGNATURAS ELECTIVAS	U.V.	CICLO	PRE-REQUISITO
CSRO	CRIPTOGRAFÍA Y SEGURIDAD DE REDES	4		REDES DE COMPUTADORAS
RAVO	REDES AVANZADAS	4	IMPAR	REDES DE COMPUTADORAS
RPLO	REDES EN PLATAFORMA LINUX	4		REDES DE COMPUTADORAS
EDDO	ESTRUCTURA DE DATOS	4		INGENIERÍA DE SOFTWARE I
ASCO	AUDITORÍA DE SISTEMAS COMPUTACIONALES	4	PAR	INGENIERÍA DE SOFTWARE I
GIFO	GERENCIA INFORMÁTICA	4		INGENIERÍA DE SOFTWARE I